

WEDNESDAY

ZRŮDY & VYVRHELOVÉ



MN
XY

PRAVIDLA HRY

Když se neplánovaně ocitneš v knihovně *Nočních stínů*,
tvoje neovladatelná zvědavost tě žene k záplavě knih
na obřích policích, které tě ze všech stran obklopují.

Tvou pozornost přitahuje jedna kniha za druhou a jejich
stránky pojednávající o různých druzích vyvrhelů a kreatur
doslova hltáš. Pak tě ale upoutá malá knížka s názvem
„*PRAVIDLA HRÝ – Zrůdy & vyvrhelové*“. Když knihu
opatrně vyndáš ze zaprášené police, vypadnou z ní karty.
Ukáže se, že jde o starodávnou karetní hru o mytických
stvořeních a vyděděncích. Rychle knihu otevřeš
a začneš číst pravidla hry...



Cíl hry

Hra se hraje v pěti kolech. Po skončení posledního kola se sečtou body každého hráče získané během pěti kol. Hráč, který má **nejméně** bodů, vyhrává. Cílem každého kola je takticky se zbavit co největšího počtu karet a připsat si co **nejméně** bodů.

Hra obsahuje

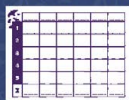
42 karet vyvrhelů



6 karet
s nápovědou



1 bodovací bloček



9 karet postav



1 desku
vyvrhelů



1 desku
postav



1 dřevěnou
figurku – Věc



Příprava hry

Umístěte na stůl desku vyvrhelů černobílou stranou nahoru a desku postav fialovou stranou nahoru tak, aby byly v dosahu všech hráčů. Zamíchejte zvlášť karty postav a karty vyvrhelů. Balíček karet postav lícem dolů přiložte zleva k desce postav. Karty vyvrhelů rozdejte podle počtu hráčů tak, že každý z nich dostane následující počet karet:

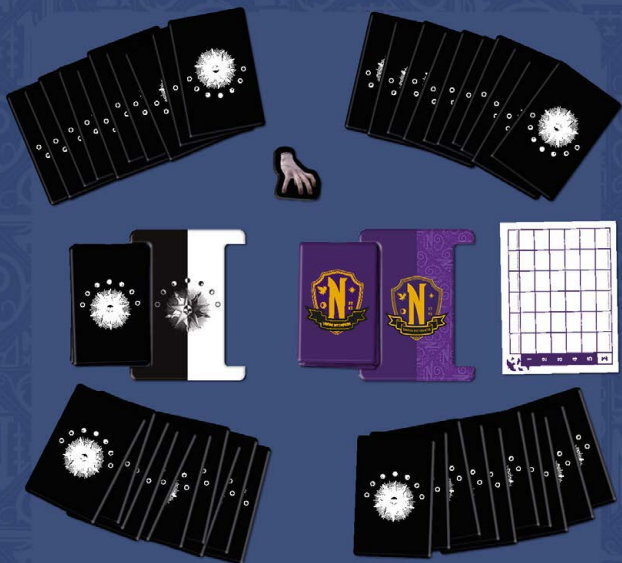
2 hráči	10 karet vyvrhelů
3 hráči	10 karet vyvrhelů
4 hráči	10 karet vyvrhelů
5 hráčů	8 karet vyvrhelů
6 hráčů	7 karet vyvrhelů

Zbývající karty vyvrhelů umístěte lícem dolů do otvoru na černé straně desky vyvrhelů; toto je uzavřený balíček. Pokud po rozdání nezbyvají žádné karty vyvrhelů, uzavřený balíček zůstane prázdný.

POZOR! Na své karty se musí podívat všichni hráči zároveň.

V dosahu mějte také Věc (její role bude objasněna později, viz str. 11) a bodovací bloček, do kterého budete průběžně zaznamenávat skóre. Nyní může hra začít!

Hra obsahuje 6 karet s nápovědou, na kterých jsou stručně vysvětleny karty postav a vyvrhelů.



Příklad: Příprava hry se čtyřmi hráči – každý obdrží 10 karet vyvrhelů.

Pokud chcete hrát variantu hry *Wednesday – Zrůdy & vyvrhelové* pro experty (viz str. 18), umístěte desku postav černou stranou nahoru.



Zahájení hry

Hru začíná hráč, který jako první umístí kartu č. 1 (Normál) do bílé části desky vyvrhelů (na místo odhazovacího balíčku). Poté pokračuje další hráč ve směru hodinových ručiček.

***POZOR!** Pokud kartu č. 1 nikdo nemá, hru začíná nejmladší hráč kartou dle vlastního výběru.*

Každý hráč zahájí svůj tah tím, že vybere z ruky jednu kartu vyvrhele (některé karty mají navíc speciální akci, viz str. 14) a položí ji na vrchní kartu odhazovacího balíčku. Číslo na této kartě musí být **vyšší** než číslo na vrchní kartě odhazovacího balíčku, není-li na aktivní kartě postavy uvedeno jinak. Poté pokračuje další hráč ve směru hodinových ručiček.

***POZOR!** Číslo karty, kterou odhodíte, nesmí být stejné jako to, které zahrál poslední hráč, musí být vždy aspoň o 1 vyšší.*



Vynechání tahu

Pokud nemůžete nebo nechcete odhodit žádnou kartu vyvrhele, můžete svůj tah vždy vynechat. Neodhodíte tedy žádnou kartu vyvrhele a ve hře pokračuje další hráč.

POZOR! V následujícím tahu se můžete rozhodnout, zda ho opět vynecháte, nebo nějakou kartu vyvrhele odhodíte.

Pokud všichni hráči jeden po druhém vynechají svůj tah, otočte vrchní **kartu postavy** lícem nahoru a tím aktivujte její speciální funkci. Tato funkce platí pro všechny hráče. Přehled všech funkcí karet postav najdete na str. 10. Poté přesuňte odhozené **karty** vyvrhelů navrch uzavřeného balíčku.

Hráč, který odhodil poslední kartu vyvrhele, teď na místo odhazovacího balíčku odhodí první kartu vyvrhele podle svého výběru a hra pokračuje.



UZAVŘENÝ BALÍČEK

Karty vyvrhelů na černé straně desky vyvrhelů se nazývají uzavřený balíček. Karty v uzavřeném balíčku není dovoleno brát ani si je prohlížet (není-li uvedeno během hry jinak) a nikdy nelze měnit jejich pořadí.



Žádné karty v ruce

Když už nemáte v ruce žádné karty vyvrhelů, automaticky vynecháváte svůj tah. Neznamená to ale, že končíte hru. Můžete totiž běh hry získat další karty vyvrhelů, kterých se opět budete snažit zbavit.

***POZOR!** Pokud nemáte v ruce žádné karty vyvrhelů ve chvíli, kdy máte odhodit kartu vyvrhelů (například na začátku kola), nic se neděje a váš tah přechází na dalšího hráče.*

Konec kola

Kolo může skončit několika způsoby:

- Pokud se otočí karta Wednesday (viz str. 10).
- Pokud hráč vyloží z ruky čtyři karty č. 10 (Hyde) (viz str. 17).
- Pokud zbývá už jen jeden hráč, který má ještě v ruce karty.

Všichni hráči sečtou hodnoty karet, které jim zůstaly v ruce; to jsou body, které získávají za dané kolo. Poznamenejte si tyto body do bodovacího bločku. Hráčům, kteří nemají v ruce žádné karty, запиšte v tomto kole 0 bodů.

Poté znovu zamíchejte zvlášť všechny karty postav a karty vyvrhelů a začněte nové kolo stejným způsobem jako na začátku hry.



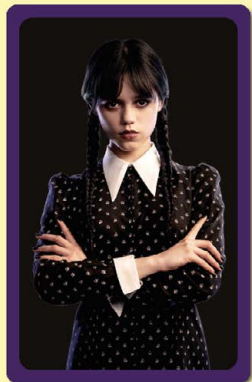
	hráč 1	hráč 2	hráč 3	hráč 4		
1	0	17	0	0		
2						
3						
4						
5						
Σ						

Konec hry

Po pěti kolech hra končí a přichází chvíle odhalení, kdo přelstil své soupeře. Sečtete všechny body každého hráče. Hru vyhrává hráč s nejnižším počtem bodů!

Karty postav

Každá karta postavy má jedinečnou funkci, která změní hru a týká se všech hráčů. Jakmile kartu postavy při hře otočíte, její funkce se aktivuje. Funkce karty postavy zůstává aktivní do chvíle, než všichni hráči jeden po druhém vynechají svůj tah. Potom se karta postavy odloží a vymění za jinou. Aktivní je vždy pouze jedna karta postavy. Odložená karta postavy už je pro dané kolo mimo hru.



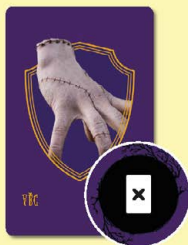
WEDNESDAY ADDAMSOVÁ

Okamžitě ukončete kolo.

Tuto funkci ruší

karta vyvrhele č. 13

(viz str. 16).



VĚC

Hráč, který odhodil poslední kartu vyvrhlee, si prohlédne karty v uzavřeném balíčku, jednu si z něj vybere a položí na ni Věc. Karty vyvrhelů s tímto číslem jsou zablokovány a po zbytek kola s nimi již nelze hrát. A to ani tehdy, když se otočí nová karta postavy. Hráči, kteří mají v ruce pouze karty vyvrhelů se zablokovaným číslem, je mohou během svého tahu odkrýt a odložit navrch uzavřeného balíčku.

POZOR! Věc neblokuje akci sady karet 3 x 6 (Jasnovidec) a akci karty 4 (Měňavec), bude-li tedy zablokovaná například karta č. 9 při odhození karty č. 4 ji lze předat soupeři.



TYLER GALPIN

Od této chvíle můžete odhazovat pouze liché karty vyvrhelů – 1 (Normál), 3 (Yetti), 5 (Medúza), 7 (Siréna), 9 (Vlkodlak) nebo 13.



YOKO TANAKOVÁ

Od této chvíle se mění směr hry a pokračuje hráč proti směru hodinových ručiček. Směr hry se vrátí do normálu, když se aktivuje nová karta postavy. Při hře dvou hráčů se neděje nic.



ENID SINCLAIROVÁ

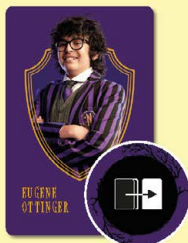
Od této chvíle odhazujete karty vyvrhelů pouze ve dvojicích, tj. dvě karty vyvrhelů se stejnou číselnou hodnotou.

POZOR! Při odhození dvojice karet vyvrhelů s akcemi, se akce provede jen jednou.



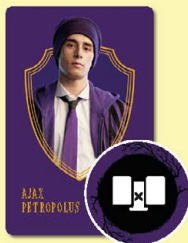
BIANCA BARCLAYOVÁ

Od této chvíle odhazujete karty vyvrhelů od nejvyšší po nejnižší, takže všechny karty vyvrhelů, které se odhodí, musí mít nižší hodnotu (místo vyšší) než předchozí odhozená karta.



EUGENE OTTINGER

Od této chvíle si při každém vynechání tahu přidejte do ruky vrchní kartu vyvrhede z uzavřeného balíčku. Pokud v uzavřeném balíčku nejsou žádné karty vyvrhelů, nic se neděje.



AJAX PETROPOLUS

Od této chvíle odhazujte pouze karty vyvrhelů, jejichž hodnota je o více než 1 vyšší než poslední odhozená karta, tj. nemůžete odhodit kartu s číslem, které následuje hned po čísle na poslední odhozené kartě (nesmí se odhodit 1 po 0, 2 po 1, 3 po 2 atd.).



LARISSA WEEMSOVÁ

Od této chvíle můžete odhazovat karty vyvrhelů shodné s poslední odhozenou kartou, takže se na odhazovacím balíčku mohou opakovat stejná čísla.

***POZOR!** V jednom tahu odhazujete pouze jednu kartu (výjimka je při odhození karty č. 2).*

Karty vyvrhelů s akcemi



1 (Normál): Máte-li tuto kartu, pokuste se zahájit hru jako první, protože i ostatní hráči můžou mít v ruce kartu č. 1.



2 (Bez tváře): Odhodte ještě jednu kartu a položte ji na kartu č. 2. Toto je povinný tah. Pokud nemáte v ruce žádné další karty, které lze odhodit, nic se neděje.



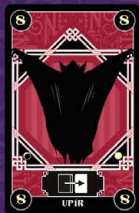
4 (Měňavec): Vytáhněte z ruky libovolného hráče jednu kartu a dejte mu jednu ze svých karet (ne tu právě získanou). Toto je povinný tah. Pokud nemáte v ruce po odhození karty č. 4 již žádné karty, nic se neděje.

***POZOR!** Než si od vás hráč, který odhodil kartu č. 4, vytáhne kartu, můžete své karty zamíchat.*



7 (Sirena): Prohlédněte si karty vyvrhelů v uzavřeném balíčku, jednu si vyberte a přidejte si ji do ruky. Balíček vratte na své místo. Toto je povinný tah. Pokud v uzavřeném balíčku nejsou žádné karty, nic se neděje.

***POZOR!** Nelze si vzít kartu, která je blokována Věcí (viz str. 11), a není dovolené měnit pořadí karet vyvrhelů v uzavřeném balíčku.*



8 (Upír): Vyberte jiného hráče, který si vezme vrchní kartu vyvrhele z uzavřeného balíčku a přidá si ji do ruky. Toto je povinný tah. Pokud v uzavřeném balíčku nejsou žádné karty, nic se neděje.



13: Nejdůležitější karta vyvrhele ve hře. Pokud otočíte kartu postavy s Wednesday v okamžiku, kdy je poslední odhozenou kartou karta č. 13, karta Wednesday se vrátí mezi karty postav a ty se zamíchají. Pokračujte ve hře obvyklým způsobem, začne hráč, který odhodil kartu č. 13. V tuto chvíli není aktivována žádná karta postavy.

***POZOR!** Pokud nezbývají žádné další karty postav, položte kartu Wednesday lícem dolů jako jedinou kartu postavy.*

SADY KARET S AKCEMI

Pokud máte určitý počet níže uvedených karet, můžete provést speciální akci. Během svého tahu (nezávisle na hodnotě poslední karty na odhazovacím balíčku) ukažte sadu karet svým soupeřům, poté celou sadu odložte navrch uzavřeného balíčku a proveďte akci popsanou níže. V daném kole už neodhazujete jiné karty na odhazovací balíček.

***POZOR!** Tyto karty vyvrhelů můžete odhodit také samostatně, ale v tom případě se chovají jako karty bez akce.*



3x karta č. 6 (Jasnovidka):

Prohlédněte si balíček karet postav a přemístěte kartu Wednesday na libovolné místo – může to být i navrch balíčku. Pořadí ostatních karet měnit nemůžete.



4x karta č. 10 (Hyde):

Můžete okamžitě ukončit kolo.

***POZOR!** Pokud máte v ruce jakékoli další karty, přičtete si za ně body.*

VARIANTA PRO EXPERTY

V této variantě hry může být v každém z pěti kol aktivována jedna speciální funkce. Tato funkce se aktivuje tehdy, když nastane situace, že je aktivní určitá karta postavy a zároveň se odhodí určitá karta vyvrhele.

1. KOLO:



Odložte stranou všechny ostatní karty postav. Po zbytek tohoto kola nejsou aktivovány žádné další karty postav.

2. KOLO:



Vyjměte kartu Wednesday z balíčku karet postav a znovu balíček zamíchejte. Kolo pokračuje bez karty Wednesday v balíčku karet postav.

3. KOLO:



V tomto kole hrají všichni s odkrytými kartami vyvrhelů.

POZOR! Své karty můžete skrýt a zamíchat jen tehdy, když si od vás spoluhráč bude brát kartu.

4. KOLO:



Hráč, který zahrál kartu č. 9, se podívá na balíček karet postav a umístí kartu Wednesday na libovolné místo – i navrch balíčku. Pořadí ostatních karet měnit nelze.

5. KOLO:



Všichni hráči předají všechny karty vyvrhelů, které mají v ruce, hráči po své pravici. Pořadí tahů zůstává stejné.

POZOR! V tomto kole lze odhodit kartu č. 10 navzdory funkci Tylerovy karty.

VARIANTA HRY: V TÝMECH

V této variantě hry soutěžíte proti sobě v týmech. Vytvořte týmy se stejným počtem hráčů a v bodovacím bločku použijte jeden sloupec pro každý tým. Každý hráč hraje stále sám za sebe, takže se nedoporučuje, aby hráči ze stejného týmu seděli vedle sebe. Hráči se mohou mezi sebou domlouvat ohledně karet, které drží v ruce, ale nesmí si je přímo ukazovat. Na konci kola sečtete dohromady body všech členů jednotlivých týmů.

POZOR! Pokud kolo neskončí jiným způsobem, hraje se opět do chvíle, než zůstane pouze jeden hráč s kartami v ruce.



@mnkyentertainment

MNKY
ENTERTAINMENT

© 2024 MNKY Entertainment, Nizozemsko
© 2024 REBO International CZ, spol. s r. o.,
Michalská 432/12, 110 00 Praha 1
rebo@rebo.cz
www.mnkyentertainment.cz

Vývoj: MNKY Entertainment
Z anglického překladu holandského
originálu *Wednesday*
Překlad: Zuzana Belohlávková



8-99



2-6



30

Redakce českého vydání:
Kateřina Pospíšilová
Sazba: AMOS TYPO, s. r. o.
1. vydání 2024
Vyrobeno a vytisknuto v Číně.

Všechna práva vyhrazena. Žádná část tohoto produktu nesmí být reprodukována bez předchozího písemného souhlasu MNKY Entertainment. Společnost MNKY Entertainment vyvinula tuto hru s ma-

ximální péčí, přesto nemůže nést odpovědnost za jakékoli neblahé následky, ke kterým by mohlo dojít vlivem hry nebo případných chyb v ní dojit.

POZOR! Hra obsahuje malé části, které by nejmenší děti mohly vdechnout či spolknout nebo se jimi zadusit. U dětí do tří let se při zacházení doporučuje dohled dospělé osoby. Některé komponenty se mohou lišit od obrázků v pravidlech hry.



WEDNESDAY © 2022 MGM Television Entertainment Inc. WEDNESDAY je ochranná známka Tee and Charles Addams Foundation. © 2024 Metro-Goldwyn-Mayer Studios Inc. Všechna práva vyhrazena.

MGM